

Gaming in Bibliotheken? Wozu? Für wen?

14. Bibliomedia-Bibliothekstreff

Datum: Freitag, 21. August 2020
Ort: Jugendherberge Solothurn, Landhausquai 23, 4500 Solothurn

Programm:

Ab 9:00 Uhr Eintreffen, Austausch bei Kaffee und Gipfeli
10:00–10:15 Uhr Begrüssung (Claudia Kovalik und Sabine Hofmann)

Inputreferate:

10:15–10:45 Uhr **Gaming - Zwischen Mythen und Fakten**
Simon Schultze (Dozent für Information Research und Medienpädagogik an der Hochschule für Technik, Initiator gamemobil.ch)

10:50–11:35 Uhr **Gaming & Coding in der Bibliothek - Nutzungsformen aus der Praxis**
Michele Salvatore (Soziokultureller Animator FH, www.shochzwei.ch)

11:40–12:10 Uhr **Gamen mit sehr alten Menschen**
Bettina Wegenast (Spieentwicklerin, Initiantin «Myosotis-Games» für Altersheimbewohner*innen, Autorin, fabelfabrik.ch)

Mittagessen ab 12:15 Uhr

Workshops:

13:30–15:30 Uhr **Workshop 1 (JH): Gamingparcours/Ausprobieren der Geräte**
(Michele Salvatore), max. 15 Pers

13:45–15:15 Uhr **Workshop 2 (Bibliomedia Solothurn): Spiel-Ideen für Senior*innen**
(Bettina Wegenast), max. 15 Pers.

13:45–15:15 Uhr **Workshop 3 (Bibliomedia Solothurn): Gehören Games in öffentliche Bibliotheken?** (Diskussion) (Simon Schultze)

15:30–16:00 Uhr Fazit und Schlussrunde (JH)

Ab 16.15 Uhr **Apéro** aus Anlass des 100. Geburtstags von Bibliomedia Schweiz (JH)

Anmeldung bis spätestens 17. Juli 2020 per Mail an: solothurn@bibliomedia.ch

mit folgenden Angaben:

Name/Vorname, Bibliothek, E-Mail-Adresse

Wichtig: bitte geben Sie an, an welchem Workshop Sie am Nachmittag teilnehmen möchten.

Anmeldungen werden nach Eingang berücksichtigt, pro Bibliothek ist nur eine Teilnahme möglich.

Wir freuen uns auf Sie!