

Festival für
Games &
Kreativität



Spass mit Games!

reden über Games

gestalten mit Games



Donnerstag, 7.11.

Festivalzentrum Grosse Halle: 17.00 - 22.00 Uhr

* 10.00 & 14.00 für Schulen

Vor und zurück: Game-Malworkshop

mit dem Kindermuseum Creaviva, Zentrum Paul Klee

Durchgehend

Spiele, die anecken: Unbequemes, Persönliches, Politisches

Ausstellung von David Stark

Erupt eSports-Lounge

Let's game! Neue und klassische Multiplayer-Spiele

17.00 Gamedesign für Künstler*innen und Aktivist*innen

Workshop mit David Stark *{bis 19.00}*

19.30 OFFIZIELLE PLAYBERN-ERÖFFNUNG!

20.00 Glitch - Impro Comedy rund um Gaming

mit Stand Up Bern *{bis 21.00}*

21.00 Philo-Café #SpielMachtWelt

mit Arno Görgen, Eugen Pfister, Philipp Wegenast *{bis 22.00}*

Festival für
Games &
Kreativität



Spass mit Games!

reden über Games

gestalten mit Games

Freitag, 8.11.

Festivalzentrum Grosse Halle: 15.00 - 23.00 Uhr

* 10.00 & 14.00 für Schulen

Vor und zurück: Game-Malworkshop

mit dem Kindermuseum Creaviva, Zentrum Paul Klee

Durchgehend

Spiele, die anecken: Unbequemes, Persönliches, Politisches

Ausstellung von David Stark

Erupt eSports-Lounge

Let's game! Neue und klassische Multiplayer-Spiele

15.30 **"Gamifizierung der Schule": Fluch oder Segen?**

Game-Debatte mit Schweiz debattiert *{bis 17.00}*

17.00 **Speakers Corner**

mit Karina Schmidlin, Alexis Girard, Senad Hrnjadovic *{bis 18.00}*

17.00 *im Generationenhaus*

Start **24-h-Game-Jam**

18.30 *im Polit-Forum Bern*

Was haben Games mit Politik zu tun?

(Horror)Game-Talk mit Eugen Pfister, Guido Berger, Julia A. Bopp, Helen Galliker, Arno Görden *{bis 20.00}*

21.00 **Games in Sound**

Konzert des Studiengangs Sound Arts, HKB Musik *{bis 22.00}*

Samstag, 9.11.

Festivalzentrum Grosse Halle: 10.00 - 23.00 Uhr

Durchgehend

Spiele, die anecken: Unbequemes, Persönliches, Politisches

Ausstellung von David Stark

Erupt eSports-Lounge

Let's game! Neue und klassische Multiplayer-Spiele

Tetris Game Bot

Tetris Cracks: Wer schlägt den Bot?

Interaktive Installationen

Studierende der HKB präsentieren ihre Games

-
- 13-17 **Wir zeichnen zusammen ein Spiel**
Offenes Zeichenatelier (keine Anmeldung nötig)
- 15.00 **Cosplay - Worbla Basics**
Workshop mit dem Cosplay-Atelier *{bis 16.30}*
- 16.00 **Copy - Eine Tanzrecherche von Kollektiv F** *{bis 16.15}*
- 17.00 **Offene Bühne**
Ein Spiel nacherzählen, ein Lieblingsspiel vorstellen... *{bis 19.00}*
(Anmeldung am Infopoint bei der Kasse)
- 19.00 **Copy - Eine Tanzrecherche von Kollektiv F** *{bis 19.15}*
- 19.30 *im Generationenhaus*
Präsentation Gam-Jam-Games
- 21.00 **Konglomerat M.I.D.I.: PRÜGEL!**
Wer prügelt mit...?

Festival für
Games &
Kreativität



Spass mit Games!

reden über Games

gestalten mit Games

Sonntag, 10.11.

Festivalzentrum Grosse Halle: 10.00 - 19.00 Uhr

Durchgehend

Spiele, die anecken: Unbequemes, Persönliches, Politisches

Ausstellung von David Stark

Erupt eSports-Lounge

Let's game! Neue und klassische Multiplayer-Spiele

Tetris Game Bot

Tetris Cracks: Wer schlägt den Bot?

Interaktive Installationen

Studierende der HKB präsentieren ihre Games

10.00 Familien-Brunch mit Game-Quiz

Verspielte Preise zu gewinnen!

12.00 Web-in-the-Box

Web dein eigenes Pixelfigürchen (Workshop) *{bis 16.00}*

12-16 Wir zeichnen zusammen ein Spiel

Offenes Zeichenatelier (keine Anmeldung nötig)

14.00 Cosplay - Worbla Basics

Workshop mit dem Cosplay-Atelier *{bis 15.30}*

16.00 VideoDanceGame

Videoinstallation von Diego Roveroni *{bis 18.00}*

PlayBern ist eine Veranstaltung von:



In Koproduktion mit:



Mitveranstalter:



Mit freundlicher Unterstützung von:

