



Call for Projects für «PlayBern 2020»

Vom 15.10. - 18.10.2020 findet in der **Grossen Halle bei der Reitschule** zum zweiten Mal das **«PlayBern - Festival für Games und Kultur»** statt. Das diesjährige Motto ist «Gamen ohne Grenzen»: hier soll es um besonders kreative, spielerische Projekte gehen und um barrierefreies Gamen. «PlayBern» möchte passenden Projekten die Gelegenheit geben, sich am Festival zu präsentieren und sich hier auszuprobieren.

WAS?

Zu **«PlayBern»** passen innovative Projekte, die Digitales mit Analogem verknüpfen. Die hier präsentierten Projekte sollen das Publikum entweder direkt zum Mitspielen einladen oder eine Verknüpfung von digital und analog auf spielerische Weise sichtbar machen.

Auch freuen wir uns über Projekte, die Game-Themen in anderen Kunstformen bearbeiten; in Tanz, Theater, in der Bildenden Kunst oder in Musik.

In der Form sind die Projekte nicht festgelegt; Ausstellungen, Workshops, Bühnenpräsentationen, Talks oder Präsentationen sind willkommen.

FÜR WEN?

Die Projekte sollten sich an eine breite Öffentlichkeit richten, gerne auch an Kinder.

WIE?

Schickt eine kurze Beschreibung eures Projekts, einen technischen Reader und den gewünschten Zeitrahmen an info@playbern.ch

Einige Impressionen des letztjährigen Festivals sind hier zu finden:

www.playbern.ch